# 摘要

本個案描述酷奇思數位園在產業發展不同階段面臨的重要管理問題。單機遊戲時代由於技術生命週期短、技術知識轉移障礙高，研發的風險很高。如何建立有效的管控機制並降低開發的風險，成了首要的問題。當產業進入線上遊戲時代，酷奇思過去累積的成功經驗似乎一夕之間歸零。如何把握轉型的契機，善用網路經濟的力量，改變自己在產業中的定位，成了高階主管的重要課題。

本個案分成兩部分，可分成兩次上課，也可以在同一堂課完成。首部曲以研發過程管理爲主，引導學生從代理理論、風險管理的角度來分析。二部曲從宏觀的角度來呈現策略性的議題，牽涉到組織生態、產業網路最佳位置的判斷、網路外部性與長尾理論等，可以讓學生在討論的過程中，學習到相關的管理知識。

**關鍵詞：**代理理論、風險控管、組織生態理論、產業網路、網路外部性、長尾理論